



POLIDEPORTIVO MUNICIPAL
“OLIMPICOS FERNANDEZ OCHOA”



CONCEJALIA DE DEPORTES

MATRÍCULA CURSO 20___/ 20___

1. DATOS PERSONALES DEL PARTICIPANTE

Apellidos: Nombre:

Fecha de nacimiento: D.N.I. Tlf.:

Domicilio: Localidad: C.P.:

E-mail:

Miembros de Unidad Familiar Matriculados

ABONADO NO ABONADO

2. DATOS OBLIGATORIOS

Apellidos y Nombre (padre) D.N.I.:

Apellidos y Nombre (madre) D.N.I.:

3. ACTIVIDADES DEPORTIVAS

ACTIVIDAD 1

ACTIVIDAD 2

ACTIVIDAD 3

CATEGORÍA

4. DATOS BANCARIOS PARA LA DOMICILIACIÓN DE RECIBOS MENSUALES

.....

TITULAR

N.I.F.

IBAN				Entidad	Sucursal	D.C.	N.º de Cuenta																	

Certifico estar en plenas facultades físicas para la realización de la actividad a la que me inscribo, eximiendo cualquier responsabilidad al Ayuntamiento.

*Doy mi consentimiento para la realización de un reportaje fotográfico y su difusión en las redes sociales durante la temporada.

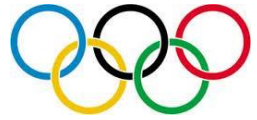
Sello del Polideportivo

Firma del Alumno
 (si es menor de edad del padre y madre o tutor)



POLIDEPORTIVO MUNICIPAL

“OLIMPICOS FERNANDEZ OCHOA”



CONCEJALIA DE DEPORTES

EXTRACTO REGLAMENTO Y NORMAS DEL POLIDEPORTIVO MUNICIPAL

➤ **MATRICULAS**

- Tendrá condición de abonado al Polideportivo Municipal de Cercedilla todo aquel que haya formalizado el impreso de inscripción.
- No se podrá matricular en ninguna actividad curso o competición la persona que tenga deuda alguna con la recaudación municipal.
- Se reservará la plaza automáticamente para los inscritos en actividades realizadas en el mes de mayo, y en junio se formalizará la reserva de continuidad en la/s misma actividad.
- Transcurrido el plazo el usuario que no haya realizado los trámites requeridos perderá la plaza.
- Las plazas serán limitadas. Las vacantes que pudieran quedar se cubrirán por riguroso orden de inscripción hasta el 15 de septiembre, y podrán hacer modificaciones, ajustes o reclamaciones de posibles cambios.
- Los usuarios que no hayan sido admitidos pasarán a una lista de espera, que llamaremos cuando hubiese plaza.
- La solicitud de Alta una vez iniciada la temporada, si se desea incorporar de inmediato a la actividad se emitirá la autoliquidación correspondiente abonándola en la entidad bancaria y presentando el justificante en la oficina del polideportivo.
- El abono de las cuotas mensuales se realizará a través de domiciliación bancaria.
- El incumplimiento reiterado del pago de las cuotas podrá ser causa de baja, si tras haber recibido notificación del polideportivo no se procede al abono de las mismas.

➤ **BAJAS**

- La solicitud de **Baja** voluntaria deberán comunicarlo por escrito en la oficina del Polideportivo, antes del día 15 del último mes en el que asiste a las actividades.
- Será causa de baja: la no asistencia a la/s actividad/es superior a tres meses por lesión o enfermedad que impida la práctica deportiva con la presentación del documento que lo justifique.
- La no presentación de los justificantes acreditativos conllevará **BAJA DEFINITIVA**, debiendo abonar una nueva matrícula en el caso de una posterior incorporación.

➤ **NORMAS BÁSICAS DE UTILIZACIÓN DEL PABELLÓN**

- Todos los usuarios y abonados deberán utilizar las instalaciones adecuadamente.
- Por higiene y respeto a los demás, se accederá con ropa limpia y calzado adecuado.
- El polideportivo no se hace responsable de robos, pérdidas etc., que se produzcan dentro de las instalaciones.
- El responsable de las instalaciones podrá suspender o cerrar por razones climatológicas o circunstancias que puedan ocasionar daños físicos a personas y/o desperfectos graves de las mismas.

* Los pagos mensuales en personas abonadas al Polideportivo se reducirán en caso de discapacidad (dependiendo del grado), desempleo, inscripción de 3 o más miembros, dos o más actividades, jubilados y mayores de 64 años.

* El Reglamento de funcionamiento del Polideportivo se encuentra a su disposición en el Polideportivo o en la página Web del Ayuntamiento.

Manuel Gonzalez Amezua, 26 - 28470 CERCEDILLA (Madrid)

Tfno./ Fax:918523592 - e-mail polideportivo@cercedilla.es